

SKETCHUP

OBJECTIF DE FORMATION	Modéliser un objet et/ou un espace
PROGRAMME	<ul style="list-style-type: none">. Prendre en main l'interface graphique et paramétrage. Naviguer dans un espace et autour d'un objet. Importer une image. Dessiner en utilisant les différents outils de la palette. Extruder les formes. Modifier un volume. Créer des composants et dupliquer des objets. Utiliser les calques. Créer des textures et des couleurs. Mémoriser une scène. Enregistrer une image
DURÉE	21h
PUBLIC PRÉ-REQUIS	Architecte, designer, dessinateur et concepteur, artisan, tout public Savoir utiliser l'outil informatique
EFFECTIF	1 stagiaire

FORMATEUR	Virginie BOUCHIN : Responsable pédagogique
MOYENS PEDAGOGIQUES	Manipulation et cas pratiques
MOYENS TECHNIQUES	Salle de cours avec vidéo projecteur - Ordinateur et connexion internet
LIEU DE FORMATION	à définir
VALIDATION	Passage de la certification ICDL
DATES	à définir
COÛT	1242 € (dont 12€ de TVA)