

## SKETCHUP

OBJECTIF DE FORMATION	Modéliser un objet et/ou un espace
PROGRAMME	<ul style="list-style-type: none"><li>. Prendre en main l'interface graphique et paramétrage</li><li>. Naviguer dans un espace et autour d'un objet</li><li>. Importer une image</li><li>. Dessiner en utilisant les différents outils de la palette</li><li>. Extruder les formes</li><li>. Modifier un volume</li><li>. Créer des composants et dupliquer des objets</li><li>. Utiliser les calques</li><li>. Créer des textures et des couleurs</li><li>. Mémoriser une scène</li><li>. Enregistrer une image</li></ul>
DURÉE	14h
PUBLIC PRÉ-REQUIS	Architecte, designer, dessinateur et concepteur, artisan, tout public Savoir utiliser l'outil informatique
EFFECTIF	de 1 à 3 stagiaires

FORMATEUR	Caroline BOUCHIN : Graphiste spécialisée en design global depuis 18 ans & formatrice
MOYENS PEDAGOGIQUES	Manipulation et cas pratiques
MOYENS TECHNIQUES	Salle de cours avec vidéo projecteur - Ordinateur et connexion internet Prêt de matériel possible pour les formations intra-entreprises et à domicile.
LIEU DE FORMATION	Intra-entreprise - à votre domicile - à distance ou à notre centre de formation : ESPERLUETTE - Le jardin des entreprises - 290 chemin de Saint Dionisy - 30980 LANGLADE
VALIDATION	Attestation de suivi de formation - Evaluation des acquis sur cas pratique
DATES	Prochaines sessions : voir site web Autres dates à la demande
COÛT	750 € par stagiaire (non assujetti à la TVA)