

## ILLUSTRATOR

OBJECTIF DE FORMATION	Connaitre les bases du dessin vectoriel pour créer des logos, des illustrations ou des supports de communication
PROGRAMME	<ul style="list-style-type: none"><li>. Prendre en main l'interface et les outils</li><li>. Créer un nouveau document</li><li>. Organiser les plans de travail</li><li>. Utiliser les formes géométriques et les lignes</li><li>. Selectionner une forme ou un tracé</li><li>. Transformer une forme</li><li>. Se familiariser avec les courbes de bézier</li><li>. Utiliser l'outil "patfinder"</li><li>. Personnaliser les contours et les couleurs</li><li>. Utiliser les dégradés</li><li>. Travailler sur la mise en forme du texte</li><li>. Créer des masques d'écretage</li><li>. Vérifier un fichier pour l'impression ou le web</li></ul>
DURÉE	21h
PUBLIC PRÉ-REQUIS	Graphiste, passionné de design, tout public Savoir utiliser l'outil informatique
EFFECTIF	de 1 à 3 stagiaires

FORMATEUR	Caroline BOUCHIN : Graphiste spécialisée en design global depuis 18 ans & formatrice
MOYENS PEDAGOGIQUES	Manipulation et cas pratiques
MOYENS TECHNIQUES	Salle de cours avec vidéo projecteur - Ordinateur et connexion internet Prêt de matériel possible pour les formations intra-entreprises et à domicile.
LIEU DE FORMATION	Intra-entreprise - à votre domicile - à distance ou à notre centre de formation : ESPERLUETTE - Le jardin des entreprises - 290 chemin de Saint Dionisy - 30980 LANGLADE
VALIDATION	Attestation de suivi de formation - Evaluation des acquis sur cas pratique
DATES	Prochaines sessions : voir site web Autres dates à la demande
COÛT	1 050 € par stagiaire (non assujetti à la TVA)